

Procédure pour l'animation « les bonbons magiques »

Objectifs de cette activité	<p>Faire prendre conscience aux uns et aux autres de la difficulté de résister à la pression des pairs notamment lorsque le comportement à adopter est un comportement valorisé par le groupe de pairs</p> <p>Identifier le fait qu'il faille être dans une communication efficace pour parvenir à exprimer son opinion et faire comprendre ses intentions aux autres</p> <p>Aider à prendre du recul et développer son esprit critique face à des situations de tentation</p>
Les compétences visées	<p>Avoir conscience de soi La communication efficace La pensée critique L'habileté dans les relations interpersonnelles Savoir prendre des décisions</p>
Matériel	<ul style="list-style-type: none">→ 3 tables par salle→ 5 à 6 chaises réparties autour des tables + 2 observateurs→ Un mélange de M et S et de Chocobons→ 3 bols avec des bonbons→ Des étiquettes sur lesquelles sont inscrites les tâches à réaliser pour les uns et les autres :<ul style="list-style-type: none">• 1 étiquette posée sur le milieu de la table proposant un thème de discussion selon les préoccupations du public (ex. « brûler des voitures, c'est prendre part aux débats publics »)• Les étiquettes : vous mangez des bonbons avec « frénésie » et inciter les autres à en manger• Vous êtes le meneur du débat• Ne mangez pas de bonbons et refuser toutes les offres• Vous devez vous lever trois fois de votre chaise au cours du débat

	<ul style="list-style-type: none"> • Vous devez placer 5 fois le mot voyage dans le fil de la discussion <p>➔ Prévoir deux observateurs (des échanges, des postures) par groupe</p>
Condition d'accueil dans la salle	Une salle d'environ 40 m2, dans laquelle sont installées 3 tables et 5 ou 6 chaises autour de chaque table
Nombre de participants	<p>Maximum de 15 personnes par atelier</p> <p>Les personnes devront se regrouper par groupe de 5 ou 6 autour de chaque table</p>
Temps	<p>30 minutes d'atelier dont :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 minutes d'installation de la salle - 20 minutes par animation - 15 minutes de débriefing et remplissage de la fiche « et si je travaillais mes compétences »
Procédure à suivre	<ol style="list-style-type: none"> 1- Installer les tables et les chaises autour 2- Poser sur chaque table un mélange de bonbons (bien prévoir qu'il y ait sur toutes les tables un mélange et non pas une seule sorte de bonbons), ainsi que le cartons sur lequel est inscrit le thème de l'échange, et les étiquettes de rôle des uns et des autres à poser devant chaque place 3- Inviter les participants à s'installer sur une chaise 4- Démarrage de l'animation : <u>lecture du texte ci-après</u>

- **Attention, si vous souhaitez ne pas prendre part à cette animation, vous avez dans votre dossier une fiche joker que vous pouvez mobiliser ici. Attention, je vous rappelle que vous n'avez le droit qu'à un joker pour l'ensemble des activités de la matinée.**
- **Je vous invite à retourner le carton qui est au centre de la table sur lequel est inscrit le thème de votre échange de ce matin**
- **Vous remarquerez qu'il y a devant vous des petits cartons que je vous invite maintenant à retourner, ils correspondent à une consigne que vous devez, par ailleurs, respecter tout au long de l'échange. Attention, cette consigne doit rester secrète.**

5- Au terme des 10 minutes d'échange, stopper le jeu

6- Faire un tour de table en demandant à chacun comment il a vécu l'activité, et ce que chacun en a pensé

7- Demander sur les différentes tables s'ils ont compris quel était l'enjeu de l'activité

8- Permettre à tous de prendre des bonbons.